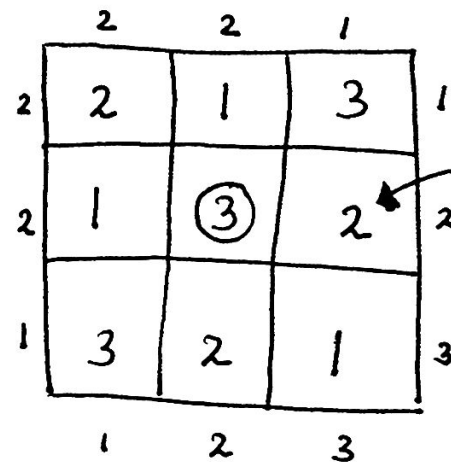
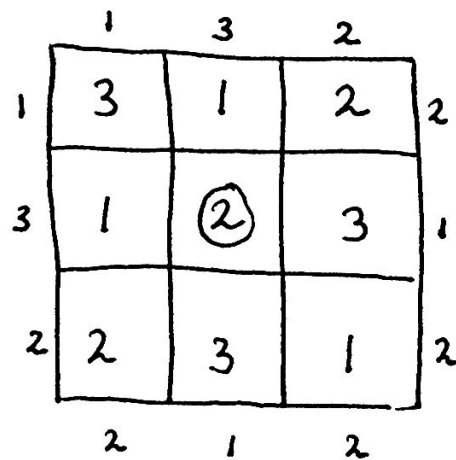
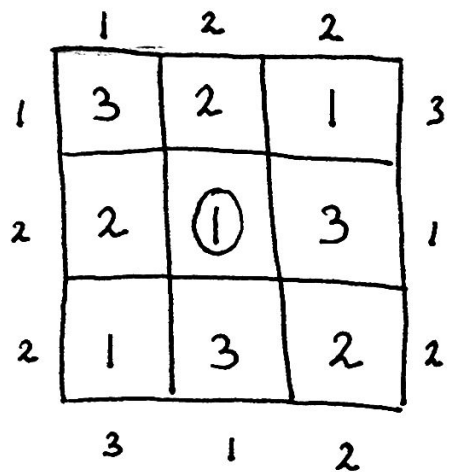


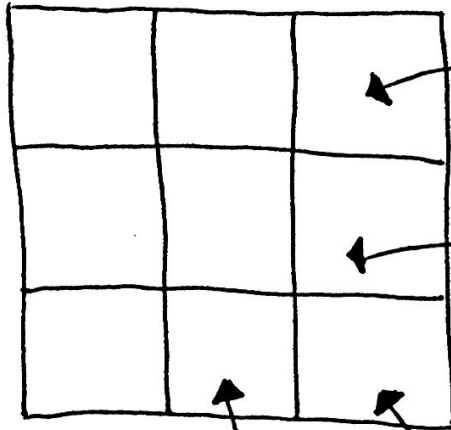
een oplossing via bouwen en tekenen:



De getallen in de bouwplaats geven de hoogte van de toren aan.

De torenstad wordt bepaald door de toren die in het centrum van de bouwplaats staat. Wanneer de toren in het centrum is gekozen, ligt de rest vast en is er maar één oplossing. Andere varianten zijn rotaties van deze oplossing. Er zijn daarom maar drie verschillende bouwplaatsen.

Een oplossing via combinatoriek :



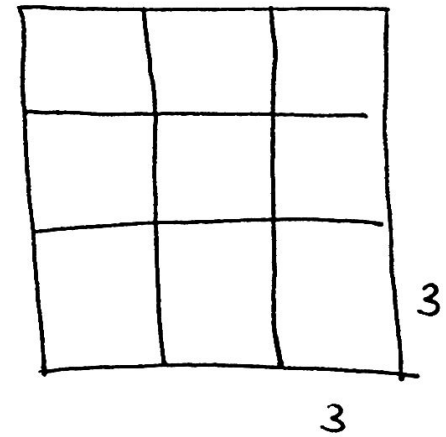
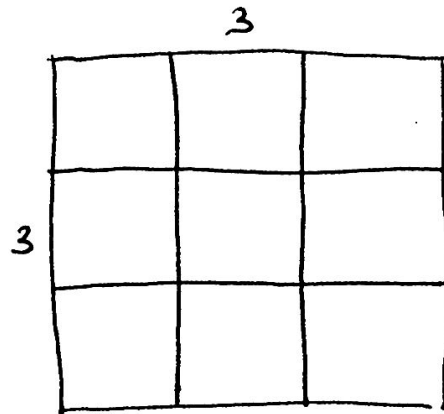
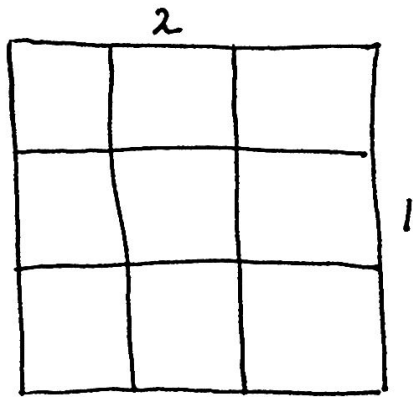
op deze plaats kunnen 3 verschillende torens staan.

op deze plaats blijven dan nog 2 mogelijkheden over.

wanneer de torens op de plaatsen hierboven zijn gekozen, staat de toren op deze plaats vast.

op deze plaats blijven dan nog 2 keuzemogelijkheden over.

In het totaal zijn er dus $3 \times 2 \times 1 \times 2 = 12$ combinaties mogelijk. Bij dit aantal is nog geen rekening gehouden met rotaties van de torenstad. Je kunt een torenstad 4 maal roteren. Daarom is het aantal mogelijkheden $12 : 4 = \underline{\underline{3}}$



Deze drie voorbeelden laten zien dat je maar 2 getallen nodig hebt om de drie verschillende borensteden in een bouwplaats vast te leggen.