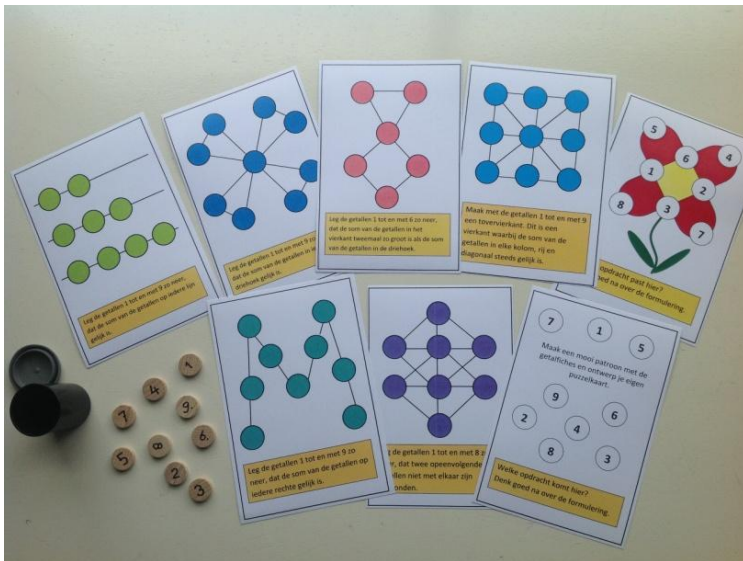


Ontwerp je eigen ZaLogospel

Met de onderstaande beschrijving kun je eenvoudig zelf het ZaLogospel maken en aanbieden in de klas. De puzzelkaarten zijn zo opgebouwd dat de kinderen eerst het spel kunnen verkennen. Daarna kunnen ze zelf een puzzelkaart ontwerpen. Hiermee wordt de puzzel naast een wiskundige, ook een talige en creatieve activiteit. Het spel kost ongeveer 1,50 Euro per stuk.



Werkwijze

1. Bestel via de website www.spelspul.nl houten schijfjes met een diameter van 15 mm. Gebruik de link: <http://www.spelspul.nl/spelonderdelen/blokjes/schijfje-15x4mm>
2. Reken uit hoeveel schijfjes je nodig hebt. Je hebt negen schijfjes per spel nodig. Twee kinderen kunnen samen met een spel spelen.
3. Kies voor schijfjes met een lichte kleur, bijvoorbeeld de kleur 'hout'.
4. Noteer met een zwarte stiftpen de getallen 1 tot en met 9 op de schijfjes. Gebruik een stiftpen met permanente inkt.
5. Print de pagina's met de puzzelkaarten uit. Gebruik stevig wit papier. Snij met de snijmachine de kaarten uit.
6. Verzamel kleine doosjes waarin je de getalfiches kunt bewaren, bijvoorbeeld oude busjes van fotorolletjes.
7. Bewaar de puzzelkaarten en de getalfiches in twee plastic dozen.



Toelichting bij de puzzelkaarten

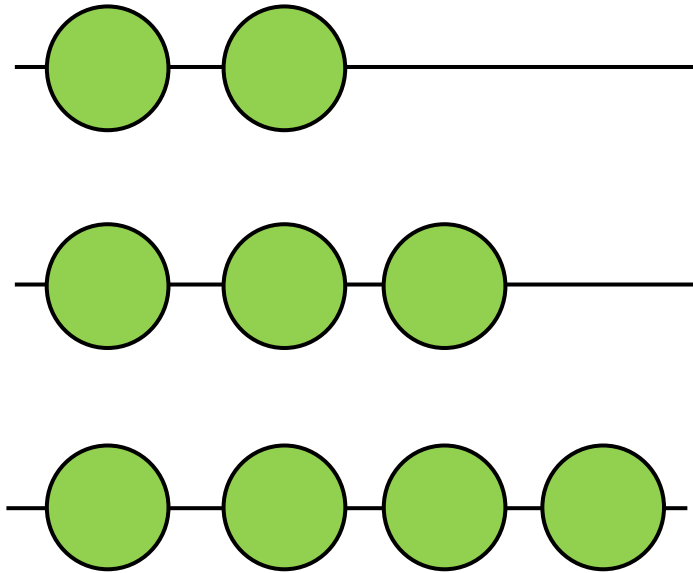
De puzzelkaarten 1 tot en met 5 zijn van een gelijk type. Steeds wordt gekeken naar de som van de getallen. De kaarten lopen op van makkelijk naar moeilijk. Bij kaart 5 (tovervierkant) is maar een oplossing mogelijk. Bij de andere kaarten zijn er meer. Dit is gedaan om onderzoekend gedrag uit te lokken. Wanneer dit niet spontaan op gang komt, kunnen de volgende vragen helpen: 'Kun je nog een andere oplossing vinden?' en 'Hoe weet je zeker dat je alle oplossingen hebt gevonden?'

Kaart 6 heeft een andere vraagstelling. Hier gaat het om de volgorde van de getallen en niet om de som.

Kaart 7 is toegevoegd om kinderen na te laten denken over de opdracht bij een gegeven oplossing. Ze moeten hier terugredeneren en zelf op zoek gaan naar de regelmaat in de getoonde oplossing. De kaart laat ook zien dat je met de getalfiches niet alleen mooie patronen kunt maken. Je kunt ook een voorwerp, plant of dier maken, zoals bijvoorbeeld een bloem.

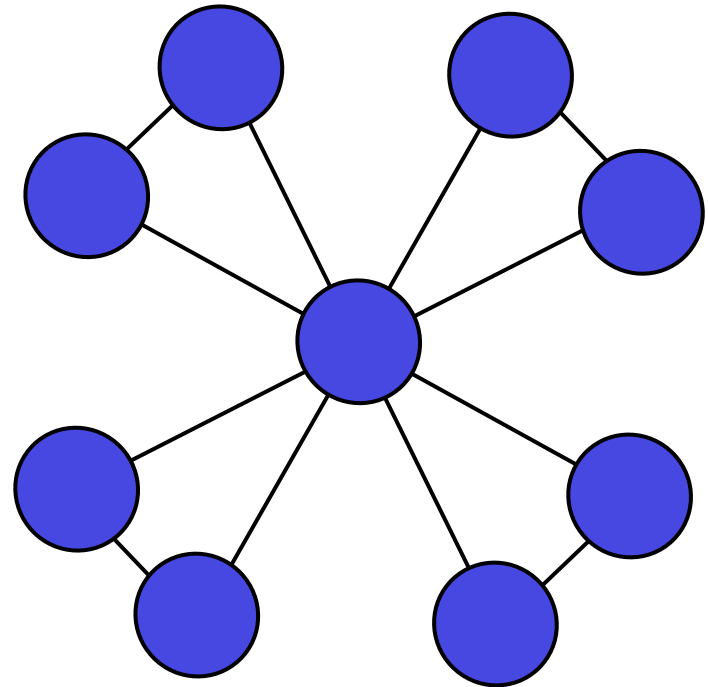
Met kaart 1 tot en met 7 kunnen kinderen kennis maken met allerlei varianten van de ZaLogopuzzel. Kaart 8 is bedoeld om kinderen hun eigen puzzel te laten ontwerpen.

1



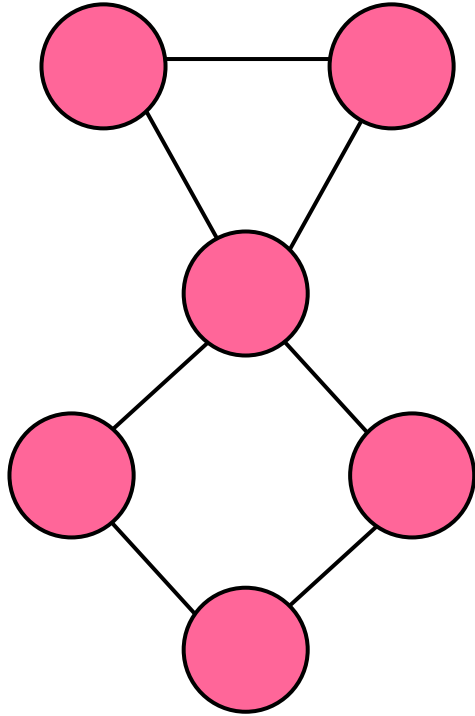
Leg de getallen 1 tot en met 9 zo neer,
dat de som van de getallen op iedere lijn
gelijk is.

2



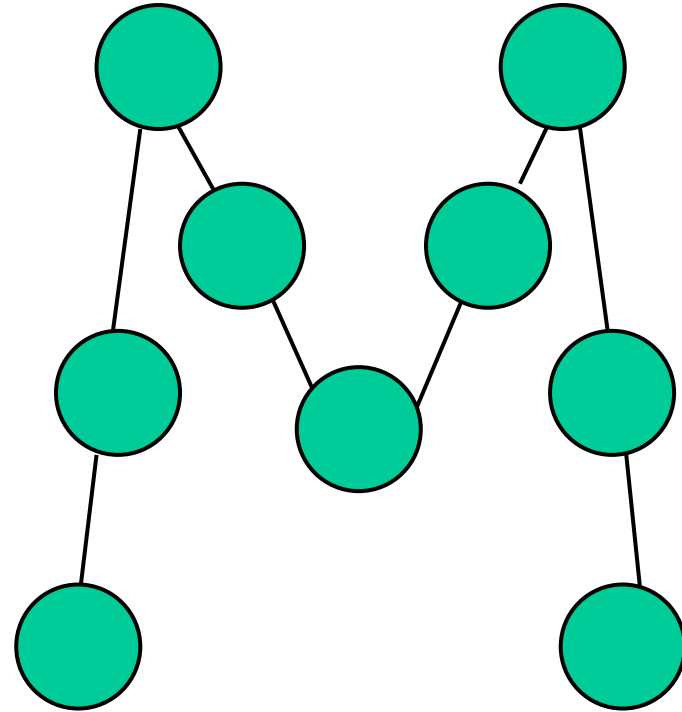
Leg de getallen 1 tot en met 9 zo neer,
dat de som van de getallen in iedere
driehoek gelijk is.

3



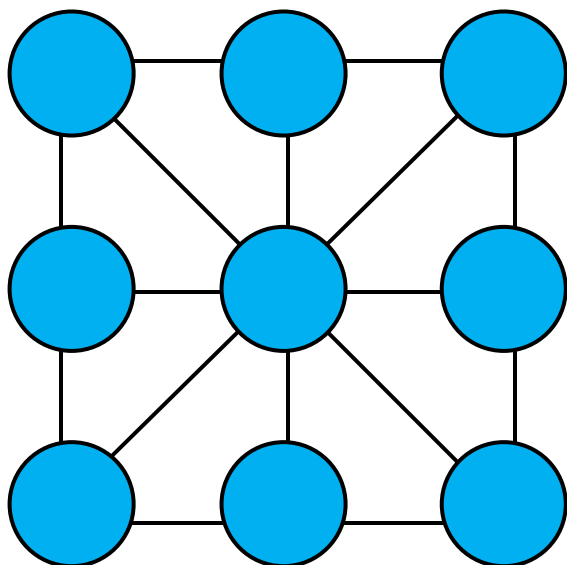
Leg de getallen 1 tot en met 6 zo neer, dat de som van de getallen in het vierkant tweemaal zo groot is als de som van de getallen in de driehoek.

4



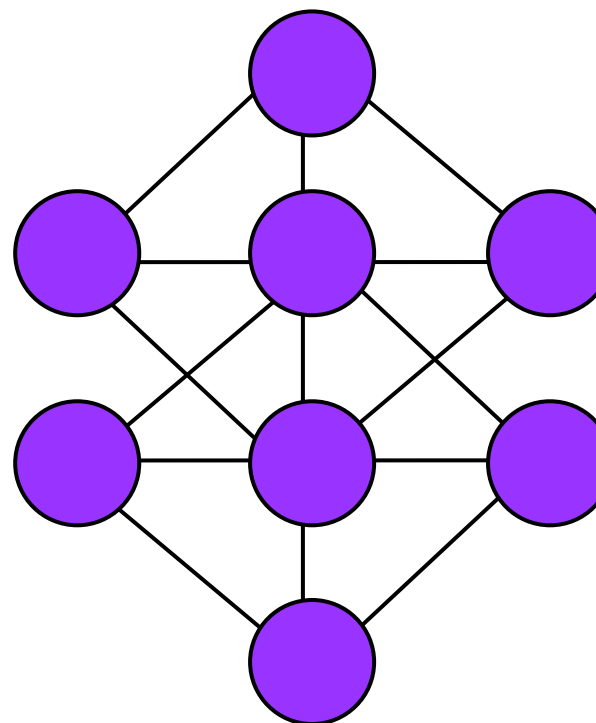
Leg de getallen 1 tot en met 9 zo neer, dat de som van de getallen op iedere rechte gelijk is.

5



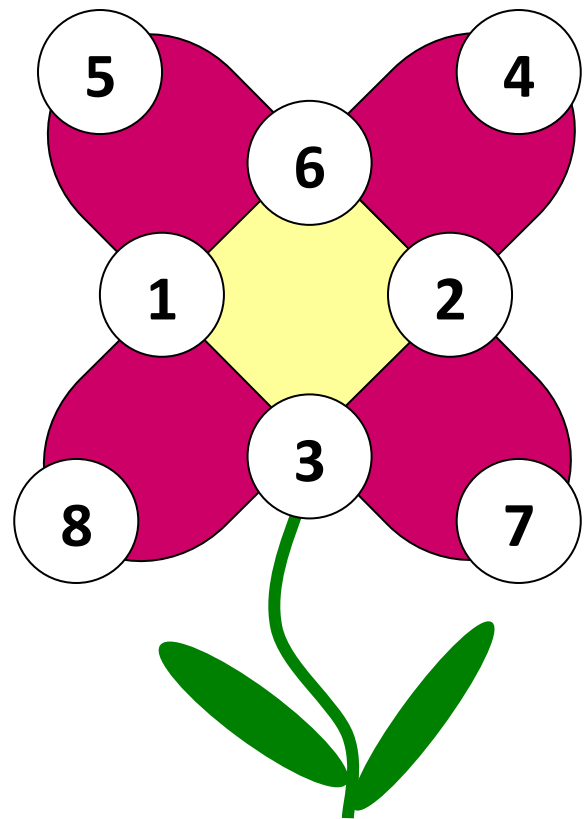
Maak met de getallen 1 tot en met 9 een tovervierkant. Dit is een vierkant waarbij de som van de getallen in elke kolom, rij en diagonaal steeds gelijk is.

6



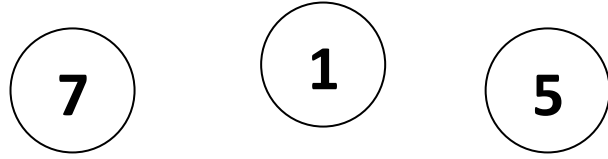
Leg de getallen 1 tot en met 8 zo neer, dat twee opeenvolgende getallen niet met elkaar zijn verbonden.

7

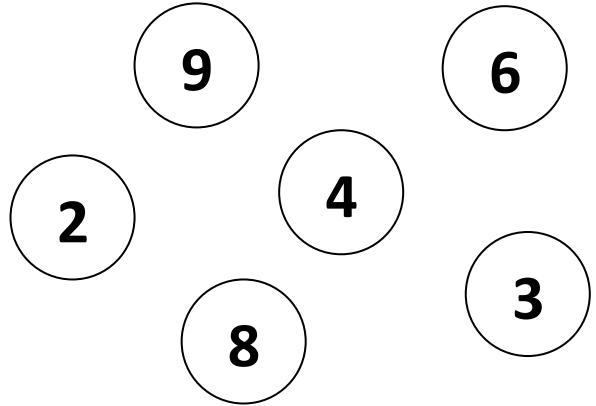


Welke opdracht past hier?
Denk goed na over de formulering.

8



Maak een mooi patroon met de
getal fiches en ontwerp je eigen
puzzelkaart.



Welke opdracht komt hier?
Denk goed na over de formulering.